

Yazılım Gereksinim Mühendisliği Eğitimi

Yazılım İş analistleri için Gereksinim belirleme ve Analiz

Eğitim İçeriği

Giriş

Yazılım hayat döngüsü içinde; gereksinimlerin toplanmasından, ürünlerin somut bir şekilde kullanıcılara sunulmasına kadar olan süreç içinde, takım olarak çalışmak zorundayız. Takımımız içinde, farklı uzmanlık rolleri ile görevler paylaşılmıştır. Bu roller arasında düzenli bir bilgi akışı yaşanmaktadır. Gereksinim olarak toplanan bilgi üzerinde yoğunlaşarak, bir çözümleme gerçekleştirmek ve çözümlerin standart modeller olarak ortaya çıkarılması, sürecimizi daha olgun bir hale getirecektir. Süreç içindeki, diğer çalışma arkadaşlarıyla ortak bir iletişim dili üzerinden haberleşmek mümkün hale gelecektir. Bu şekilde; Hem yazılım geliştirme sürecimiz hem de kişisel yazılım geliştirme kültürümüzde ilerlemeler kaydedeceğiz.

Bu eğitim kapsamında; yazılım geliştirme sürecinin tasarım kısmından önce gerçekleştirdiğimiz, gereksinim toplama ve analiz bölümleri üzerinde durulacaktır. Bu safhalarda yapılan çalışmaların üzerinden, UML modelleri geliştirilecektir. Yapılan analiz çalışması sonucunda, örnek bir analiz dokümanının nasıl üretildiği gösterilecektir.

Ön koşul

Bilgisayar ve bilgisayar yazılımı ile ilgili temel kavramları bilmek.

Hedef Kitle

Uygulamalı bir eğitimle, model temelli yazılım geliştirme sürecinde ilerlemek isteyen iş analistleri,

Yazılım geliştirme sürecinde, İş analisti olarak çalışmayı planlayan kişiler,

Bilgisayar Mühendisliği / Yazılım Mühendisliği / Yönetim Bilgi Sistemleri, Bilişim Sistemleri, Bilgisayar Programcılığı gibi yazılım ile ilgili eğitim alan bölüm öğrencileri.

Uygulama

Eğitimin uygulama kısmında; örnek bir proje seçilecek ve bu proje üzerinde örnek model diyagramları çizilecektir.

Eğitim içeriği

Yazılım Mühendisliğine Giriş

Yazılım Süreç Yönetimi

Nesne Temelli Analiz yaklaşımı

UML ile modelleme,UML Diyagramları ve UML aracı (Enterprise Architect)

Gereksinim Mühendisliği

Kavramlar (Fonksiyonel Gereksinimler, Fonksiyonel olmayan gereksinimler, Kalite

Özellikleri,Gereksinim Yönetimi)

Senaryo Temelli Yaklaşım
Gereksinim belirleme aktiviteleri ve Fonksiyonel Modelleme (Use Case)
Analiz Aktiviteleri ve Yapısal Modelleme (Sınıf Diyagramları - Analiz Nesne Modeli)
Davranışların modellenmesi (Aktivite ve Durum diyagramları)(Dinamik Model)
Proje Gereksinim (ve Analiz) dokümanı üretilmesi

Kullanılacak araçlar

UML ile modelleme için Enterprise Architect aracı kullanılacaktır. (UML Diyagramları -> Use Case, Sınıf, Durum, Aktivite)

Eğitim süresi

Eğitim Adı	Tarih	Saati
Yazılım Gereksinim Mühendisliği Eğitimi	19-20-21 Eylül (Cuma-Cumartesi-Pazar)	3 Gün – 21 Saat

Diğer hususlar

- 1) Eğitimler, günlük 7 ders saati olacak şekilde yapılacaktır.
- 2) Eğitimlerin başlama saati 09:00.
- 3) Eğitim Öğle tatili 12:45 – 14:00.
- 4) Ders saati 45 Dk ve 15 Dk tenefüs vakti olarak planlanacaktır.
- 5) Eğitimi alanlara, Katılım sertifikası verilecektir.
- 6) Uygulama yapmak isteyen katılımcılar, dizüstü bilgisayarları ile eğitime iştirak edeceklerdir.

Eğitmen kısa özgeçmiş

Ertan Deniz; 06.10.1970, İstanbul doğumludur. 1993 yılında, Ege Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliğini, 2009 yılında, Fatih Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Master eğitimini tamamlamıştır. Sektörde bir çok kurumda, Yazılım Geliştirme Direktörlüğü görevlerinde bulunmuştur. Aynı zamanda; 2009 Yılından beri Fatih Üniversitesinde Misafir Öğretim Görevlisi olarak dersler vermektedir. (Verdiği Dersler : Yazılım Mühendisliği, Tasarım Desenleri ve Çerçeve Teknolojileri (Design Patterns & Frameworks), Yazılım Mimarisi, XML ve Web Servisleri)

Yazılım Mühendisliği, Yazılım Mimarisi, Yazılım Süreç Yönetimi, Yazılım Proje Yönetimi, Tasarım desenleri & Çerçeve Teknolojileri (Design Patterns & Frameworks) ilgi alanlarıdır.

Eğitim Referansları

KuveytTurk Katılım Bankası A.Ş (2012)

Fatih Üniversitesi Bilgi İşlem Daire Başkanlığı (2013)